ROBO ME™

6+

WowWee™

Manual de Instrucciones

ARTÍCULO NO.: 0810

Introducción

¡Gracias por comprar un RoboMe™ de WowWee™!

La fusión más reciente entre personalidad y tecnología: RoboMe™ es un robot personalizable. Utiliza todas las capacidades de tu dispositivo inteligente para dejar al descubierto su personalidad o crea un aspecto y reacciones personalizadas para su RoboMe™. Con gran cantidad de prestaciones de avanzada tecnología, RoboMe™ también puede funcionar como cámara móvil y comprender comandos verbales, entre muchas otras prestaciones.

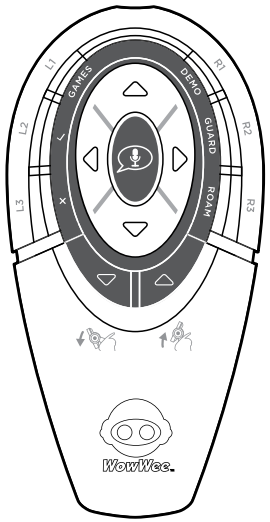
Tómate algunos minutos para leer por completo este manual del usuario antes de poner en funcionamiento la unidad RoboMe™.

Contenido de la caja:

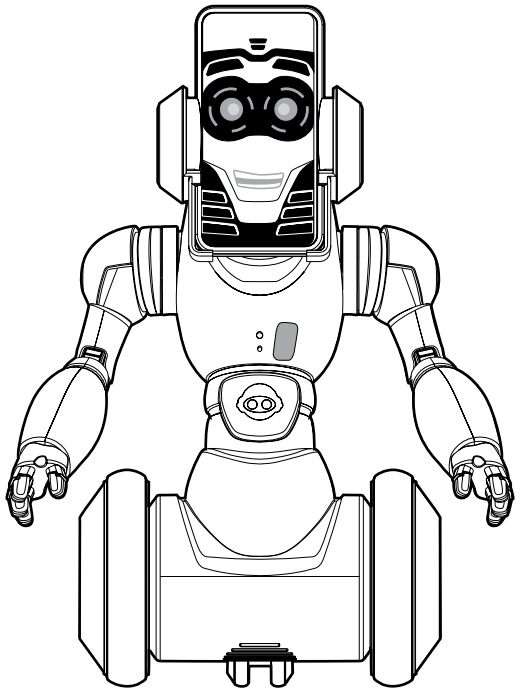
1 Unidad RoboMe™

1 Control Remoto

1 Manual del Usuario



Control remoto



RoboMe™

Requisitos de Sistema Mínimos de las Aplicaciones

- iPhone® 4; iPod Touch® 4th Generación

- iOS 6

Para iPhone®, iPod Touch® (no incluidos)

Nota:	• Cuando se utilice la unidad RoboMe™, es necesaria la supervisión por parte de un adulto, especialmente al cambiar las pilas. • No sumerjas la unidad RoboMe™ ni ninguna de sus piezas en agua ni en ningún otro líquido. • No dejes caer, arrojes ni patees la unidad RoboMe™; estas acciones podrían dañar las funciones mecánicas.

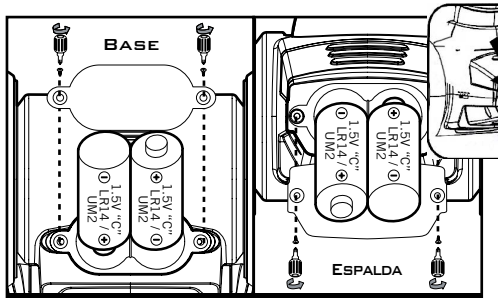
Información sobre las pilas

REQUISITOS PARA LAS PILAS:

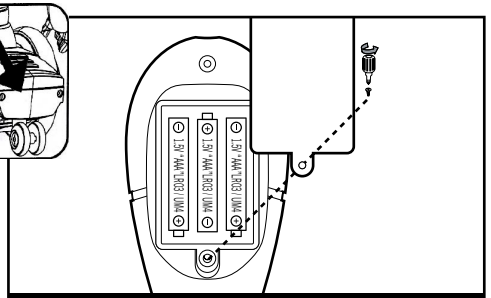
Tu robot funciona con 4 pilas tamaño “C” alcalinas (no incluidas).
El control remoto funciona con 3 pilas “AAA” (no incluidas).

INSTALACIÓN DE LAS PILAS:

- Asegúrate de que el botón de encendido del robot esté apagado antes de instalar o cambiar las pilas.
- Quita la tapa del compartimento de las pilas con un destornillador Phillips o de estrella (no incluido) como muestra la imagen. Recuerda que **hay dos compartimentos de pilas** (ver imagen más abajo)
- Instala las pilas recomendadas como se muestra y comprueba que la polaridad sea correcta (pilas no incluidas).
- Vuelve a colocar las tapas y aprieta con cuidado todos los tornillos.



RoboMe™ : Base y Espalda



Control remoto : Base

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE LAS PILAS:

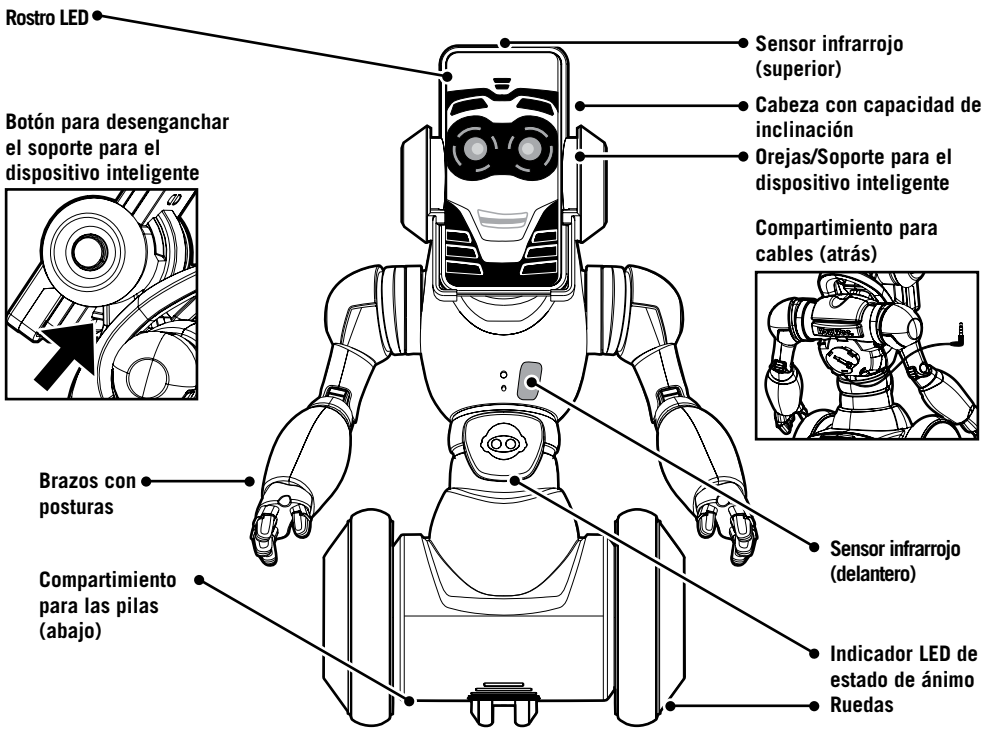
- Utiliza únicamente pilas nuevas del tipo y voltaje recomendados
- No mezcles pilas nuevas con otras usadas, ni tampoco pilas de distinto tipo, como por ejemplo, pilas alcalinas con pilas normales (de carbono-zinc) o recargables, ni pilas recargables de capacidades diferentes
- Retira las pilas recargables del juguete antes de recargarlas
- Las pilas recargables solo deberán recargarse bajo la supervisión de un adulto
- Respeta la polaridad correcta (+) y (–)
- No intentes recargar pilas que no sean recargables
- No tires las pilas al fuego
- Sustituye todas las pilas al mismo tiempo y asegúrate de utilizar pilas del mismo tipo o marca
- No pongas en cortocircuito los terminales de alimentación de las pilas
- Retira las pilas agotadas del juguete
- Las pilas deberán ser sustituidas por un adulto
- Retira las pilas del juguete si no vas a utilizarlo durante algún tiempo

INDICADORES DE QUE LAS PILAS SE ESTÁN ACABANDO:

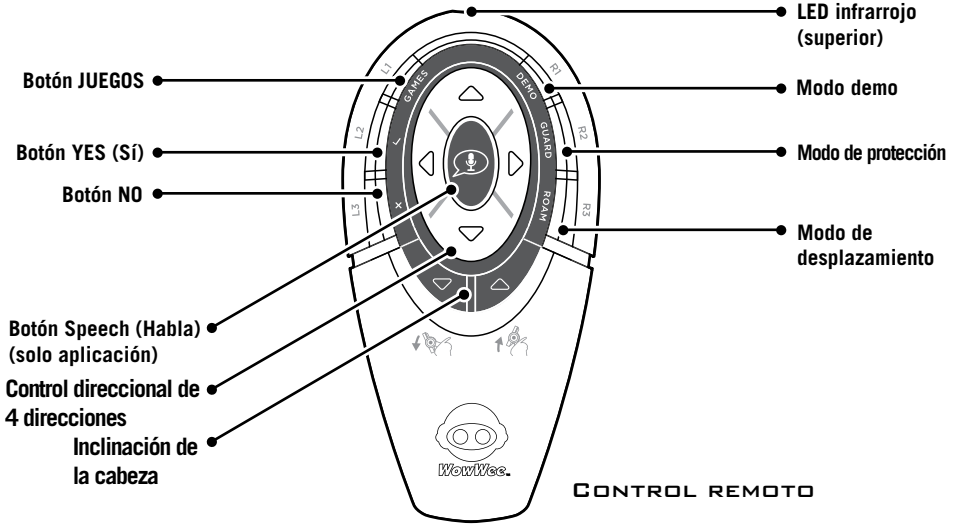
- Cuando las pilas de RoboMe™ no tengan mucha carga, la unidad se moverá muy despacio. Cuando esto suceda, apaga el robot y cambia todas las pilas.
- Cuando las pilas del control remoto no tengan mucha carga, es posible que no puedas enviar comandos al robot, que tampoco podrá responder. Cuando esto suceda, cambia todas las pilas.

Nota:	• El robot simplemente se parará cuando las pilas estén CASI acabadas. Apágalo y cambia todas las pilas. • Cierto tipo de luz o luz solar puede interferir con las señales infrarrojas.

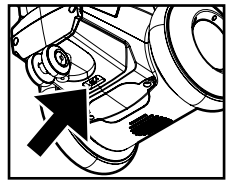
RoboMe™


Rostro LED
Botón para desenganchar el soporte para el dispositivo inteligente
Brazos con posturas
Compartimiento para las pilas (abajo)
Sensor infrarrojo (superior)
Cabeza con capacidad de inclinación
Orejas/Soporte para el dispositivo inteligente
Compartimiento para cables (atrás)
Sensor infrarrojo (delantero)
Indicador LED de estado de ánimo
Ruedas

Control remoto

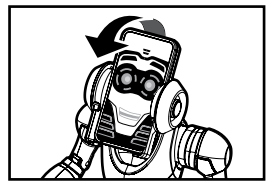


Comienzo



Cuando ya hayas introducido las pilas en la unidad RoboMe™ y en el control remoto, estarás listo para comenzar. Para activar el robot, lleva el interruptor de encendido de la parte de abajo a la posición ON (ENCENDIDO). Luego, ubica el robot de pie sobre una superficie grande, uniforme y plana, alejado de bordes y obstáculos. RoboMe™ te saludará con un comentario y aguardará que les des instrucciones.

Funciones básicas (sin dispositivo inteligente)



RoboMe™ es un robot que puede hablar y jugar, incluso sin un dispositivo inteligente o una aplicación conectados.

Cómo controlar la unidad RoboMe™

RoboMe™ tiene algunas funciones básicas y divertidas: desde la cabeza móvil y los brazos con posturas hasta el control del andar y los juegos interactivos, incluso sin un dispositivo inteligente o una aplicación conectados.

Inclinación de la cabeza

Para mover la cabeza manualmente, inclínala levemente hacia arriba o hacia abajo mientras sostienes la parte superior de la cabeza del robot. Para mover la cabeza a distancia, presiona el botón TILT HEAD UP (INCLINAR CABEZA HACIA ARRIBA) o el botón TILT HEAD DOWN (INCLINAR CABEZA HACIA ABAJO), según el movimiento que desees.

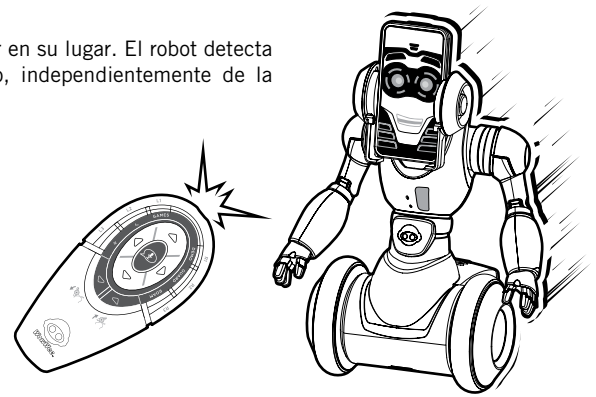
Brazos con posturas

La unidad RoboMe™ tiene brazos con posturas. Si agitas el brazo derecho del robot, este detectará el movimiento y hará un comentario. Utiliza la aplicación para personalizar sus comentarios, entre otras funciones. Para saber cómo hacerlo, consulta la página 9.

Nota: RoboMe™ no detecta movimientos con el brazo izquierdo.

Control del andar

RoboMe™ tiene dos ruedas y puede girar en su lugar. El robot detecta señales provenientes del control remoto, independientemente de la dirección en la que esté mirando.



Controlar del RoboMe™

Para controlar la unidad RoboMe™, utiliza los botones de las cuatro direcciones del control remoto. Para que la unidad RoboMe™ se desplace hacia adelante (es decir, en la dirección en la que esté mirando), presiona el botón FORWARD (ADELANTE) que se encuentra en la parte superior del control de las cuatro direcciones. Para que el robot retroceda, presiona el botón BACKWARD (ATRÁS) de la parte inferior.

Detección de obstáculos y bordes

A medida que la unidad RoboMe™ se desplace por su entorno, detectará obstáculos que se encuentren directamente frente a él. Al detectarlos, se detendrá y emitirá un sonido. Hará lo mismo cuando detecte un borde. El robot puede ver superficies altamente reflectantes, como paredes blancas y pisos o espejos, y podría percibirlos como un borde por el que podría caerse.

NOTA: El robot no puede detectar obstáculos ni bordes que se encuentren a sus laterales o detrás de él.

Modos

RoboMe™ tiene algunos modos que no requieren la conexión de ningún dispositivo inteligente ni de ninguna aplicación.

Modo demo

RoboMe™ tiene dos rutinas de demostración. Para activar una demostración, apunta el control remoto en dirección al robot y presiona el botón DEMO. Para detenerlo, presiona cualquier botón del control remoto.

NOTA: RoboMe™ se desplazará durante las rutinas de demostración. Asegúrate de que en el área que lo rodea no haya obstáculos ni bordes.

Modo de protección

En el modo de protección, RoboMe™ escaneará el entorno que se encuentra directamente frente a él, a una distancia máxima de aproximadamente 1 metro (3 pies). El robot emitirá una alarma si detecta que se mueve una persona o un objeto de gran tamaño en ese radio.

NOTA: Si le das otros comandos a la unidad RoboMe™ mientras se encuentra en el modo de protección, el robot saldrá de dicho modo.

Para activar el modo de protección:

1. Presiona el botón GUARD (PROTECCIÓN) del control remoto.
2. El robot escaneará el entorno que lo rodea, a una distancia de aproximadamente 1 metro (3 pies) por delante de él.
3. La unidad RoboMe™ hará distintos comentarios para que sepas que está escaneando el área. Si RoboMe™ detecta cualquier movimiento, emitirá una alarma.
4. Después de aproximadamente 30 minutos, el robot saldrá del modo de protección y esperará un comando. Si no ingresas ningún comando en aproximadamente cinco minutos, el robot ingresará al modo de espera. 5. Pour quitter le mode Alerte, appuie sur le bouton « GUARD » (alerte) de la télécommande ou donne-lui un autre ordre.

Modo de desplazamiento

Modo de desplazamiento

En el modo de desplazamiento, la unidad RoboMe™ explora el entorno sin tus comandos, emite comentarios y detecta obstáculos y bordes en su camino. Para ingresar al modo de desplazamiento, presiona el botón ROAM (DESPLAZAMIENTO) del control remoto.

Después de aproximadamente diez minutos, la unidad RoboMe™ saldrá del modo de desplazamiento. Si no ingresas ningún comando en aproximadamente cinco minutos, el robot ingresará al modo de espera. Si deseas salir del modo de desplazamiento antes, dale otro comando al robot.

Modo de espera

RoboMe™ está equipado con un modo de espera. Si no interactúas con él durante aproximadamente 5 minutos, el robot hará un comentario e ingresará al modo de espera.

Durante el modo de espera, funcionará la detección de objetos y bordes pero los LED de los ojos y la boca del robot estarán apagados. El LED de indicador de estado de ánimo pasa a color blanco y emite pulsos más lentamente.

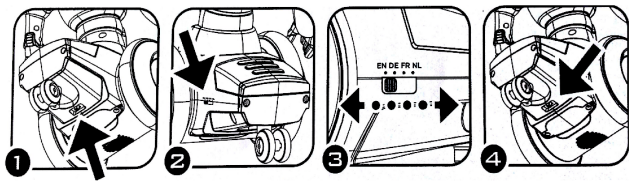
Para despertar a la unidad RoboMe™ del modo de espera, presiona cualquier botón del control remoto o activa cualquiera de sus sensores.

Modo de suspensión

Si la unidad RoboMe™ se deja inactiva durante aproximadamente otros 35 minutos (aproximadamente 40 minutos en total), ingresará al modo de suspensión después de hacer un comentario. El LED indicador de estado de ánimo se apagará; también se apagarán los sensores para la detección de objetos y bordes. Para despertar a la unidad RoboMe™ del modo de suspensión, APÁGALO y vuelve a ENCENDERLO con el interruptor de encendido de la parte de abajo.

NOTA: Si ya terminaste de jugar con el RoboMe™, apágalo con el interruptor de encendido de la parte de abajo.

Selección de idioma



Selección de idioma (sin iPhone o iPod conectado)

Para seleccionar el idioma, primero pon el interruptor de tu ROBOME en posición OFF (1).

Después desplaza el botón de idioma (3) hasta la posición deseada. Ahora puedes encender (4) tu ROBOME y el idioma habrá cambiado.

NOTA: este cambio tan sólo afectará a ROBOME si el iPhone o iPod no están conectados.

Selección de idioma (con iPhone o iPod conectado)

Descárgate e instala la App ROBOME tal y como se detalla en este manual de instrucciones.

Ve al menú de ajustes de la App y localiza la categoría de idiomas. Ahí podrás seleccionar el idioma que desees.

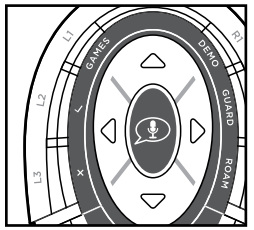
Juegos

RoboMe™ tiene tres juegos que puedes disfrutar sin necesidad de conectar ningún dispositivo inteligente.

Para activar el modo de juegos:

1. Presiona el botón GAMES (JUEGOS) del control remoto.
2. RoboMe™ dirá el nombre de un juego. Para seleccionar el juego, presiona el botón YES (SÍ).

   NOTA: Si presionas NO o no respondes en unos segundos, se emitirá un pitido que te indica que el robot ha salido del modo de juegos. Para que el robot te sugiera otro juego, vuelve a presionar el botón GAMES (JUEGOS).



3. Después de que presiones YES (SÍ), RoboMe™ te dará instrucciones verbales para jugar. Utiliza el control remoto para interactuar con el robot. Cuando juegues, sigue sus instrucciones.

   NOTA: Si no respondes a tiempo, el juego no comenzará y se emitirá un pitido que indica que el robot ha salido del modo de juegos. Para que el robot te sugiera otro juego, vuelve a presionar el botón GAMES (JUEGOS).

4. Para detener el juego, presiona NO o aguarda un minuto.

Follow the leader (Seguir al líder)

En el juego de seguir al líder, la unidad RoboMe™ te dará instrucciones verbales para que las ejecutes con los botones de andar del control remoto y desplaces al robot. Si cumples con las instrucciones, RoboMe™ estará contento.

Shake my hand (Estrecha mi mano)

RoboMe™ te preguntará si quieres estrecharle la mano. Si quieres jugar, simplemente estréchale la mano. No tienes que presionar YES (SÍ) en el control remoto. Si lo haces, el robot saldrá del juego.

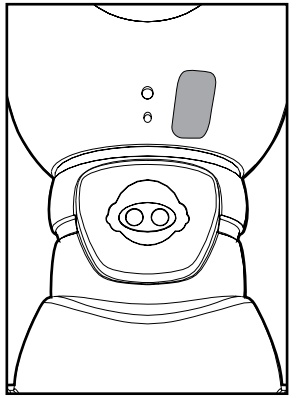
Magic 8 ball (Bola 8 mágica)

RoboMe™ puede actuar como una Bola 8 mágica. Selecciona el juego y el robot te dirá cuándo debes hacer tu pregunta.

Estados de ánimo

Además de su fuerte personalidad, RoboMe™ también tiene varios estados de ánimo. Si interactúas mucho con tu RoboMe™, estará más contento que si lo dejas esperando tus instrucciones. Si no juega durante aproximadamente diez minutos, RoboMe™ se entristecerá.

Si quieres saber el estado de ánimo de tu RoboMe™, mira el indicador LED de estado de ánimo del centro del cuerpo del robot. RoboMe™ tiene cuatro estados de ánimo básicos y hará comentarios cuando pase de uno a otro. Cuando ya conozcas a tu RoboMe™, sabrás al instante a qué estado de ánimo está pasando.



Estados de ánimo	Indicador LED
Contento	Verde
Normal	Amarillo
Aburrido	Rojo
Triste	Azul

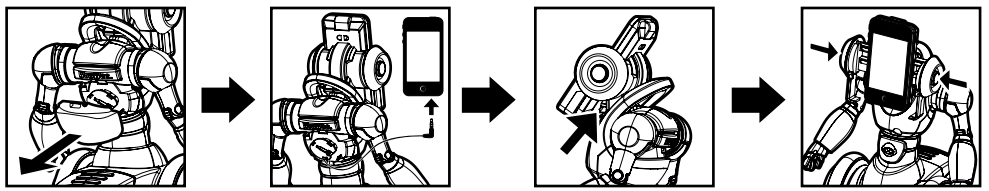
Nota: RoboMe te indicará cuándo pase de un estado de ánimo a otro con un indicador verbal.

Cómo usar un dispositivo inteligente y una aplicación con la unidad RoboMe™

RoboMe™ es muy divertido; pero, si conectas un dispositivo inteligente y descargas la aplicación, ampliarás la cantidad de funciones y características, y podrás disfrutar de una experiencia más personalizada con tu robot. RoboMe™ es compatible con iPod Touch cuarta generación y superiores, y iPhone 4 en adelante, con un sistema operativo iOS 6 en adelante.

Para conectar la unidad RoboMe™ a un dispositivo inteligente:

1. Apaga la unidad RoboMe™; luego, quita con cuidado el panel de la parte posterior del robot empujando hacia abajo el pestillo que se encuentra debajo del logotipo de WowWee. El panel se desprenderá de la parte posterior.
2. A continuación, abre y extiende el soporte para el dispositivo inteligente de la cabeza presionando el botón que se encuentra en la parte posterior del rostro integrado de la unidad RoboMe™, cerca del mentón.
3. Para conectar tu dispositivo inteligente, desenrolla el cable y enchufa el conector del cable en la toma para auriculares del dispositivo inteligente.
4. Luego, ubica cuidadosamente el dispositivo inteligente en el soporte para dispositivos inteligentes de la unidad RoboMe™; para ellos aprieta y cierra las orejas hasta que el dispositivo inteligente quede firme en el interior de la prensa de la cabeza.



Para desconectar y retirar un dispositivo inteligente de la unidad RoboMe™:

1. Apaga la unidad RoboMe™ y luego sal de la aplicación. Posteriormente, quita el cable de la toma para auriculares.
2. A continuación, abre el soporte para el dispositivo inteligente presionando el botón que se encuentra en la parte posterior del rostro integrado de la unidad RoboMe™, cerca del mentón. No dejes que el dispositivo inteligente caiga al piso.
3. Aprieta las orejas del robot para cerrarlas hasta que se contraiga el soporte para el dispositivo inteligente.
4. Vuelve a enrollar el cable y ubica cuidadosamente el enchufe en el hueco moldeado correspondiente de la parte posterior del robot. Vuelve a ubicar el panel; para ello, introduce primero el reborde inferior.

Cómo descargar la aplicación - RoboMe™

Para descargar RoboMe™, ingresa a la App Store en tu dispositivo y busca “RoboMe”, o utiliza el siguiente enlace: www.appstore.com/robome. Haz clic en Install (Instalar); luego, inicia la aplicación.

Cómo descargar la aplicación - RoboMe™ Controller - Telepresencia visual remota (RVT)

Para descargar RoboMe™ Controller, ingresa a la App Store en tu dispositivo y busca “RoboMe Controller”, o utiliza el siguiente enlace: www.appstore.com/robomecontroller. Haz clic en Install (Instalar); luego, inicia la aplicación.

Cómo usar la aplicación

Para usar la aplicación, ábrela una vez conectado el dispositivo inteligente. Luego, sigue las instrucciones que acompañan a la aplicación.

PREGUNTAS FRECUENTES

P: Mi RoboMe™ no responde a los comandos del control remoto…

R: Asegúrate de estar apuntando el control remoto directamente al sensor IR de la unidad RoboMe™. Hay uno en la parte superior de la cabeza del robot. Hay otro en la parte media del cuerpo, en el frente. Si el robot sigue sin responder, cambia las 3 pilas “AAA” alcalinas del control remoto.

P: Mi RoboMe™ tiene problemas para girar y se está moviendo muy lentamente…

R: Asegúrate de que no haya fibras atrapadas en las ruedas. Si las hay, quítalas cuidadosamente, con un adulto cerca si es necesario. Si la unidad RoboMe™ sigue moviéndose lentamente, cambia las 4 pilas “C” alcalinas del RoboMe™.

P: Mi RoboMe™ no puede evitar obstáculos...

R: Reinicia la unidad RoboMe™ apagándola durante algunos segundos y volviéndola a encender con el interruptor de encendido de la parte de abajo. Ten presente que los sensores IR de la unidad RoboMe™ funcionan sobre la base de la reflexión de señales. El robot puede ver superficies altamente reflectantes, como paredes blancas o espejos, más fácilmente y a mayores distancias que las superficies mate o negras. En un entorno bien iluminado, RoboMe™ podrá ver más claramente.

Para obtener más información sobre RoboMe™ y productos similares, visita **www.wowwee.com**

Registra tu producto en **www.wowwee.com/register**

Si tienes alguna pregunta que no esté resuelta en este manual, visita **www.wowwee.com/support**

Garantía limitada de 90 días de WowWee™

Las obligaciones de garantía de WowWee respecto a RoboMe™ (en adelante denominado «este producto») se entenderán limitadas a los términos establecidos a continuación.

WowWee Group Limited (en lo sucesivo, «WowWee») garantiza al usuario final y comprador que este producto carecerá de defectos en materiales y mano de obra en condiciones normales de uso durante un período de 90 días a partir de la fecha de compra (en adelante, el «período de garantía»). Esta garantía se aplica solo al usuario final y comprador original de un producto nuevo que no se haya vendido «tal cual». Si surge algún defecto:

(1) durante los primeros 30 días a partir de la fecha de compra (o en cualquier otro plazo fijado por las normas de devolución del lugar de compra), puede devolver este producto a dicho lugar de compra, junto con la prueba original de compra y la caja original o la etiqueta de código UPC de esta, y se le entregará un producto sustitutivo o, en el caso de que este no se encuentre disponible en el lugar de compra, un reembolso por el precio de compra de este producto o un saldo para realizar adquisiciones en dicho establecimiento equivalente al valor de compra; o

(2) después de 30 días a partir de la fecha de compra (o en cualquier otro plazo fijado por las normas de devolución del lugar de compra) y dentro del período de garantía, puede ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente de WowWee para solicitar la sustitución de este producto. En el caso de que no se encuentre disponible un producto sustitutivo, WowWee le reemplazará el presente por un producto equivalente o de mayor valor comercial.

Sin perjuicio de los términos estipulados en esta garantía, WowWee se reserva el derecho en todo momento, a su solo arbitrio y discreción, de reembolsarle el precio que usted ha abonado por este producto en cumplimiento pleno y definitivo de las obligaciones que corresponden a WowWee según lo dispuesto en esta garantía.

Será necesario presentar un recibo de compra u otra prueba de la fecha y el precio de compra para solicitar acogerse a esta garantía.

Si este producto se sustituye por otro, el producto sustitutivo pasará a ser de su propiedad y el producto sustituido pasará a serlo de WowWee. Si el lugar de compra le devuelve el precio de adquisición de este producto o emite un saldo para realizar adquisiciones en ese mismo establecimiento por un valor equivalente, este producto deberá ser devuelto al lugar de compra y pasará a ser propiedad de WowWee. Si WowWee reembolsa el precio de compra de este producto, dicho producto deberá devolverse a WowWee y pasará a ser propiedad de esta.

EXCLUSIONES Y LIMITACIONES

Esta garantía cubre la utilización normal y el fin al que se destina este producto, y no se aplicará (a) a los daños causados por accidente, trato inapropiado, uso irracional, inadecuado manejo y cuidado u otros factores externos no derivados de defectos en materiales o mano de obra; (b) a los daños causados por servicios prestados por cualquier persona que no sea un representante autorizado de WowWee; (c) a cualquier dispositivo, programa u otros componentes instalados por el usuario final; (d) si este producto ha sido desmontado o modificado de alguna forma; y (e) a daños estéticos, como, a título meramente indicativo, rasguños, golpes o rotura del plástico, o desgaste normal.

ESTA GARANTÍA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED TAMBIÉN PODRÍA TENER OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE ESTADO A ESTADO. LA RESPONSABILIDAD DE WOWWEE POR LOS DEFECTOS DEL PRODUCTO SE LIMITA A LA SUSTITUCIÓN DE ESTE O A LA DEVOLUCIÓN DE SU VALOR DE COMPRA. TODAS LAS GARANTÍAS EXPLÍCITAS E IMPLÍCITAS, COMO, A TÍTULO MERAMENTE INDICATIVO, TODA GARANTÍA IMPLÍCITA Y CONDICIÓN DE COMERCIABILIDAD Y ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS EN EL TIEMPO AL PERÍODO DE VIGENCIA DE LA PRESENTE GARANTÍA LIMITADA, FINALIZADO EL CUAL NO SERÁ APLICABLE GARANTÍA ALGUNA, YA SEA EXPLÍCITA O IMPLÍCITA. Si alguno de los términos de esta garantía se considera ilegal o inaplicable, la legalidad o exigibilidad de los restantes términos no se verá afectada ni dañada.

SALVO EN LOS CASOS PREVISTOS EN ESTA GARANTÍA Y EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY, WOWWEE NO SERÁ RESPONSABLE DE UN DAÑO DIRECTO, ESPECIAL O ACCIDENTAL RESULTANTE DE LA CONTRAVENCIÓN DE LA GARANTÍA O DE SUS CONDICIONES, O DE LO QUE DISPONGA CUALQUIER OTRO PRECEPTO LEGAL, COMO, A TÍTULO MERAMENTE INDICATIVO, LA PÉRDIDA DE USO. LA ANTERIOR LIMITACIÓN NO SE APLICARÁ A RECLAMACIONES POR MUERTE O LESIONES PERSONALES, NI A NINGUNA RESPONSABILIDAD LEGAL DERIVADA DE ACCIONES U OMISIONES DOLOSAS Y GRAVEMENTE NEGLIGENTES.

ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LA LIMITACIÓN DE DAÑOS CONCOMITANTES O CONSECUENTES, O LA LIMITACIÓN DE LA DURACIÓN DE UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, POR LO QUE ESTAS LIMITACIONES PODRÍAN NO APLICÁRSELE A USTED.

Válido solo en los Estados Unidos.

El equipo que acaba de adquirir ha requerido la extracción y utilización de recursos naturales para su fabricación. Asimismo, puede contener sustancias peligrosas para la salud y el medio ambiente. Para evitar que dichas sustancias se liberen al entorno y para reducir el consumo de recursos naturales, le recomendamos que utilice los sistemas de recogida apropiados, que reutilizarán y reciclarán de manera adecuada la mayoría de los materiales que forman parte de su equipo una vez que este llegue al final de su vida útil. El símbolo del contenedor de basura tachado sirve de recordatorio para el uso de dichos sistemas. Para obtener más información sobre los sistemas de recogida, reutilización y reciclaje, póngase en contacto con el servicio de recogida de basuras de su comunidad.

El equipo que acaba de adquirir ha requerido la extracción y utilización de recursos naturales para su fabricación. Asimismo, puede contener sustancias peligrosas para la salud y el medio ambiente. Para evitar que dichas sustancias se liberen al entorno y para reducir el consumo de recursos naturales, le recomendamos que utilice los sistemas de recogida apropiados, que reutilizarán y reciclarán de manera adecuada la mayoría de los materiales que forman parte de su equipo una vez que este llegue al final de su vida útil. El símbolo del contenedor de basura tachado sirve de recordatorio para el uso de dichos sistemas. Para obtener más información sobre los sistemas de recogida, reutilización y reciclaje, póngase en contacto con el servicio de recogida de basuras de su comunidad.

Este símbolo solamente es válido en la Unión Europea. Si desea desechar este producto, póngase en contacto con las autoridades locales o con el distribuidor y pregunte por el método más adecuado.

WowWee Group Limited
Energy Plaza, 301A-C
92 Granville Road
T.S.T. East, Hong Kong

WowWee Canada Inc.
3500 de Maisonneuve West
Suite 800
Montreal, QC H3Z 3C1 Canada

Fabricado y distribuido por © 2013 WowWee Group Limited.
Los nombres de productos, designaciones y logotipos son marcas comerciales o marcas registradas de WowWee Group Limited. Todos los derechos reservados.
Teléfono de atención al cliente: 1-800-310-3033
Atención al cliente: www.wowwee.com/support
La atención al cliente solo está disponible en inglés y en francés.
Guarda nuestra dirección por si pudieras necesitarla en el futuro. Los productos y los colores pueden variar. Embalaje impreso en China.
¡AVISO! Este producto no es apto para niños menores de 3 años debido al peligro de asfixia por la presencia de piezas pequeñas.
Guarda este manual. Contiene información importante.
Fabricado en China.

PRECAUCIÓN
Aquellos cambios o modificaciones en el aparato que no sean aprobados explícitamente por los responsables de cumplir con estas disposiciones pueden anular la autoridad del usuario para operar el equipo.
NOTA
Este equipo ha sido aprobado y cumple con los límites establecidos para dispositivos digitales de clase B, según el apartado 15 de las normas de la FCC. Estos límites han sido pensados para ofrecer una protección razonable contra interferencias dañinas en instalaciones residenciales. Este equipo utiliza y puede generar ondas de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza según las instrucciones, puede causar interferencias dañinas en la radiocomunicación.
Sin embargo, no se garantiza que no existan interferencias en alguna instalación en particular. Si este equipo causa interferencias dañinas en la recepción de televisión o radio, lo cual podrá saberse encendiendo y apagando el equipo, el usuario deberá intentar corregir la interferencia tomando una o más de las medidas siguientes:
• Vuelve a orientar o cambia de lugar la antena receptora
• Aumenta la separación entre el equipo y el receptor
• Conecta el equipo al enchufe de un circuito diferente de aquel al que está conectado el receptor
• Consulta con el distribuidor o con un técnico especialista en radio o televisión para recibir más ayuda
Este dispositivo cumple con el apartado 15 de las normas de la Comisión Federal de Comunicaciones estadounidense (FCC). Su utilización está sujeta a estas dos condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencias dañinas y (2) este dispositivo debe tolerar cualquier interferencia recibida, que incluyen interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.
A tales efectos, la parte responsable es:
WowWee USA Inc.
875 Prospect Suite #202, La Jolla, CA 92037

¡AVISO! Este equipo podría sufrir dificultades o pérdida de memoria cuando está sometido a una descarga electrostática, interferencia de radio frecuencia o una interrupción o subida repentina de la potencia eléctrica. Se sugiere al usuario que reinicie el equipo si se dieran algunas de estas situaciones.

Apple, el logotipo de Apple, iPhone, iPad e iPod Touch son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en los EE. UU. y en otros países. App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

0810ES01FLA_IM